

CAMPUS MULTIACTIVIDADES 2.025

Estimadas familias,

En primer lugar nos gustaría agradecer la confianza que depositan en nosotros como organizadores del VIII CAMPUS MULTIACTIVIDADES 2.025. Esperamos estar a la altura de esa confianza y, sobre todo, conseguir que los niños disfruten de este período de vacaciones.

Para nosotros es una gran responsabilidad estar a la altura de vuestras expectativas, de ahí que en esta 8ª edición trataremos, al menos, de mantener aquellos aspectos que nos han hecho contar con la confianza de tantas familias a lo largo de todos estos años y, en la medida de lo posible, de mejorar en todos ellos con el objetivo de proporcionar a las familias una actividad donde sus hijos puedan divertirse en convivencia con otros alumnos y practicar diferentes disciplinas deportivas así como iniciarles en la adquisición de hábitos deportivos e higiénicos correctos y en la utilización del deporte como elemento de socialización.

Para ello, contamos con una plantilla de grandes profesionales que quedan a vuestra disposición para cualquier aclaración, duda o inquietud que, desde hoy hasta que finalice la estancia de vuestros hijos en el Campus, deseéis plantear.

A continuación expondremos algunas pautas informativas sobre el funcionamiento diario del Campus con el fin de alcanzar el mejor rendimiento posible.

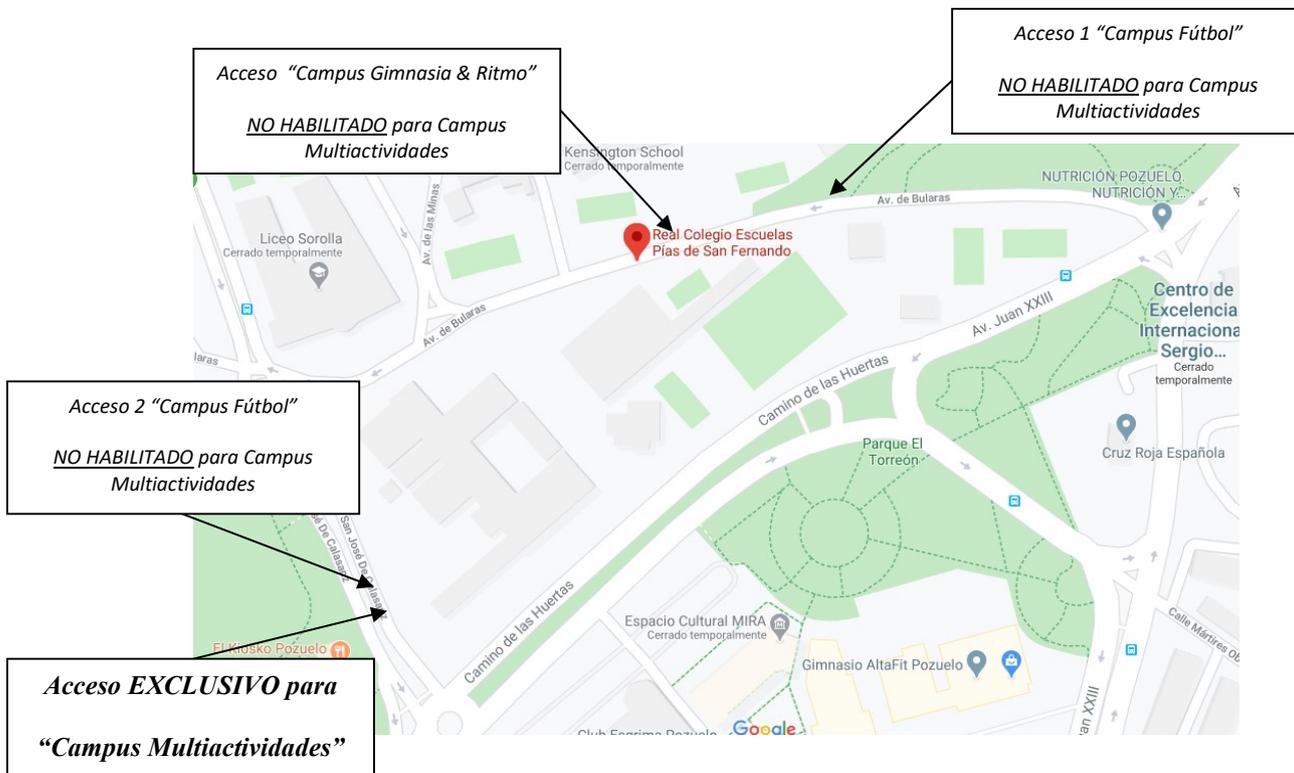
LUGAR DE LLEGADA Y SALIDA:

Existirá 1 única entrada para acceder/abandonar la instalación los **alumnos del Campus Multiactividades**, y dicha entrada será diferente a las entradas que utilizarán nuestros alumnos del Campus Fútbol – Tecnificación y del Campus Gimnasia & Ritmo.

Todos los alumnos entrarán por la entrada señalada en el mapa de abajo como “*Acceso exclusivo para Campus Multiactividades*”, situada en la C/ San José de Calasanz frente a “El Kiosko”, y dicha entrada será también la que utilicen para la recogida, independientemente de la edad de los alumnos así como del horario en el que estén inscritos.

QUEDA PROHIBIDA LA ENTRADA/SALIDA POR UNA PUERTA NO ASIGNADA

Somos conscientes que puede haber padres que tengan varios hijos y que éstos tengan que entrar al Colegio por diferentes entradas, desde aquí os solicitamos comprensión y colaboración puesto que todas estas medidas no tienen otro objetivo que evitar aglomeraciones y, por tanto, mejorar la organización de la actividad.



HORA DE LLEGADA Y DE SALIDA:

Los alumnos deben ser puntuales en su llegada a la instalación, con el objetivo principal de que las actividades puedan comenzar lo antes posible.

La entrada permanecerá abierta hasta 15 minutos después de las horas de llegada/salida establecidas, quienes lleguen más tarde deberán contactar con alguno de los tfnos que se encuentran al final de esta Circular y esperar a que su actividad permita a cualquiera de nuestros Coordinadores acudir a recoger/entregar al alumno en cuestión.

MATERIAL NECESARIO:

Los alumnos deberán venir todos los días vestidos con ropa deportiva (camiseta, pantalón corto, calcetines y zapatillas deportivas) y es recomendable que traigan gorra para el sol y crema solar aquellos que lo consideren oportuno. El primer día de Campus se les dará una mochila en la que pueden traer estos accesorios.

Si lo desean pueden incluirle algún almuerzo para media mañana aunque desde la Organización se les dará fruta para ese momento de descanso.

PLAN DIARIO (orientativo):

- 9,00 – 10,00: Juegos motores, Psicomotricidad, PDA y deportes individuales y colectivos.
- 10,00 – 11,00: Talleres en aula. Papiroflexia, caretas, recortables, teatro, marionetas....
- 11,00 – 11,30: Descanso y almuerzo de media mañana
- 11,30 – 12,30: Deportes alternativos y juegos populares.
- 12,30 – 13,15: Competiciones (iniciación baloncesto, fútbol, atletismo...)
- 13,15 – 14,00: Talleres en aula

Las actividades relacionadas se impartirán a unos u otros grupos de alumnos conforme al criterio de los técnicos y basándose en las posibilidades que ofrece la edad de aquéllos.

TFNO/ EMAIL CONTACTO:

635 32 95 91

647 99 65 63

fcvalvo@ociosportconsulting.com

info@ociosportconsulting.com